

## Правила квеста

Ваша задача найти ключ от сундука с сокровищами. Ключ спрятан на острове. На старте вы получите карту с отмеченными точками и задания. Задания будут вести вас от точки к точке. При это в некоторых точках будет деление - от них можно будет пойти в две стороны. Всего в квесте четыре независимые ветки. Каждая из веток в результате приводит к ключу. Три из них одинаковы - это правильный ключ, а одна ветка в результате дает другой ключ, неверный. Ваша задача вернуться как можно быстрее и привезти нам правильный ключ.

Первое задание имеет обозначение Старт. Ответ на это задание подсказывает вам, в какую точку, обозначенную на карте, двигаться дальше.

Прибыв на точку, вы должны выполнить задание под номером, совпадающим с номером этой точки. При этом задание находится не строго в той точке, которая обозначена на карте, а в некотором радиусе от нее. Результатом решения каждого задания будет номер следующей точки (или двух, если в этом месте идет разделение ветки), в которую вам надо двигаться. В маршрутный лист в строчку, соответствующую точке, вы вписываете время ее посещения, а также полученный при решении задания номер следующей точки. По мере продвижения по точкам, в одном из заданий вам встретится фраза "Вы нашли финальную часть ключа". Это означает, что вы прошли ветку квеста до конца и можете собрать ключ. Ключ есть сумма всех ответов, полученных на точках этой ветки (включая точку Старт).

Прохождение веток не ограничено (вы можете пройти одну ветку, а можете все четыре). Главное, чтобы вы привезли именно правильный ключ.

Во время квеста допустимо разделение команды, однако все ответы должны быть внесены в маршрутный лист (ответы, написанные на обороте маршрутного листа или на дополнительных бумажках и прочих носителях, рассматриваться не будут)

На финише будет учтено время на трассе, а также количество пройденных веток. Однако окончательно решение по победителям будет принимать губернатор.

---

### Финальная игра (для нас)

1. В случае, если в команде участников больше, чем максимум, кто-то один не принимает участие в финальной игре
  2. В случае, если игроков меньше, чем максимум, они получают дополнительный бонус
  3. Дополнительный бонус получается за каждые 10 (15?) минут, на которые было потрачено меньше времени (считается по самой медленной команде - у нее бонусов нет)
  4. За стол садятся по одному представителю команд, привезших правильный ключ.
- Играется в ТикТакБум. Когда бомбочка взрывается, проигравший игрок встает из-за стола, на его место садится его сокомандник.

5. Когда все игроки одной команды по одному разу взорвутся, команда может за счет бонусов посадить любого игрока на повторную игру.
6. Побеждает та команда, чей игрок в результате останется единственным за столом.

## Краткие правила для игроков.

1. Квест состоит из 4 веток. Три ветки в результате дают одинаковый ключ, четвертая - отличающийся. Отличающийся ключ является ложным.
2. Ответом на задание в каждой точке будет номер следующей точки. В точках деления ответов будет два. На финальных точках ответом будет просто число.
3. Ключом по ветке является сумма ответов по всем точкам, входящим в ветку квеста.
4. Все точки находятся на территории ВВЦ
5. Разделение команды допустимо
6. Все ответы должны быть занесены в Путевой лист в соответствующие графы. Любые другие записи (на обороте Путевого или на отдельных бумажках) рассматриваться не будут.
7. Будьте внимательны :-)